

# A - L E N S

---

## - Missione di salvataggio -

---

NARRATORE : Non leggere le frasi tra parentesi [XXXXXXXXXXXXX]

### **Avventura in breve - RIASSUNTO PER IL MASTER:**

I giocatori fanno parte di un team della **BHBlue Harbor**, di ritorno da una spedizione su un pianeta. Durante il ritorno uno scontro con nave spaziale pirata ha decimato l'equipaggio. I 6 cadaveri sono posti in infermeria.

Su richiesta della base, prima del rientro dobbiamo rispondere ad un messaggio di soccorso proveniente da pianeta "Giostro". Qui la base sarà esplosa e vi sarà un solo sopravvissuto chiuso in una capsula. Lo stesso è stato infettato dal medico della sua base e porta con se quello che ritiene esser e un vaccino mentre in realtà contiene un embrione alieno.

Una volta a bordo si trasformerà nella regina, i ragni usciti dalle sue uova feconderanno i cadaveri dai quali usciranno le larve che diventeranno alieni.

L'androide di bordo ( Aster ) programmerà la nave in uno stato di "quarantena" la quale impedirà l'atterraggio sulla terra fino a quando la situazione non sarà debellata.

**SVOLGIMENTO :****1 - SCENA 1 : SITUAZIONE E AMBIENTAZIONE SULLA NAVE**

Fate parte di un team della **BHBlue Harbor**, di ritorno da una spedizione sul pianeta ostile alla vita **"Nersis"**. Pianeta ricco di elementi sfruttabili come carburante per le centrali della base ospitata sul satellite **"Oberon"**, dove stazioni di ricerca permettono di distribuire omogeneamente le risorse sulla terra. Oberon è anche sede della base distaccata **"Blue 3<sup>^</sup>-gen"** dove tutti voi prestate servizio.

Sulla via del rientro, ormai prossimo a concludersi, vi siete imbattuti in una navicella pirata che ha portato ad uno scontro all'ultimo colpo. Siete usciti vincitori, non privi di perdite, dalla battaglia : quest'ultima ha danneggiato, seppur lievemente, la nave madre **"Cassiopea 23-r"** dove siete imbarcati e ha praticamente decimato l'intero equipaggio. Siete gli unici sopravvissuti assieme all'aiuto cuoco **"Jeed"** ( PNG – ragazzone non capace a nulla e fragile di mentalità [*servirà come aiuto all'androide nel caso i giocatori lo disattivassero/bloccassero e come possibile giocatore laddove il suo personaggio morisse*]) e data la morte del capitano, il più alto in grado che possiede ora il comando è un **"Androide sintetico classe Beta"** ( PNG ) chiamato **"ASTER"** .

Solitamente utilizzati per compiti pericolosi seguono le direttive di chi li ha creati (si basa sulle indicazioni che provengono dalla base Blue 3<sup>^</sup>-Gen).

*[sono più forti di un normale essere umano hanno 14 in ogni caratteristica]*

sono realizzati in bio materia il loro sangue è bianco, per il resto appaiono come esseri umani normali. Un codice a barre dietro la nuca li contraddistingue. Possiedono comunque un'interfaccia cui preferiscono non ricorrere perché comporta dolore situata negli avambracci, attraverso cannule possono interagire ad elevata velocità con ogni tipo di computer. Possiedono una memoria di registrazione dati e immagini, dove alcuni processi non possono essere cancellati, hanno un sofisticato sistema che prevede che la loro principale direttiva è la salvaguardia degli esseri umani. Anche se non è raro che compagnie private rimuovano le limitazioni e arrivino a impiegare gli androidi sintetici in scontri o battaglie. Il loro sguardo è sempre neutro qualsiasi sia la situazione.

Morti :

- Capitano Kirken
- Cuoco Carl Cracchio
- Ufficiale in seconda Rebecca Tompson
- Infermiera Yara Bend
- Dottore Mark House
- Soldato semplice Rupert Grand

La navicella ha 4 piani e voi siete in quello più in alto all'interno della "Sala controllo/comando"

*[1- Spiegare che l'infermeria è stata adibita ad obitorio, dove sono sistemati, adeguatamente involtati da lenzuola bianche, i cadaveri del resto dell'equipaggio (tot di 6 persone) tutti accanto ad una parete, senza togliere pertanto spazio per eventuale letto operatorio o banco da laboratorio. 2 - Far prendere familiarità con la nave e gli alloggi – disegnare su foglio bianco il labirinto delle stanze.*

Ricordare e creare lì per lì la mappa della nave :

#### PRIMO PIANO

- Sala di controllo/comando
- Tanti alloggi "camere" quanti giocatori + 7 (i 6 morti e Jeed; ognuna ha armadio con oggetti utili al giocatore). Le stanze proprie si aprono con codice ad 11 cifre segreto Aster dispone di un passpartout che non può rivelare. Aster non ha una camera.
- Cucina insieme/sala relax(è una sola stanza)
- Infermeria/Sala operatoria/laboratorio (è una sola stanza) Si apre con tutti i codici di tutti i giocatori.

#### SECONDO PIANO

- Armeria
- Orto botanico
- Bagni/docce

#### TERZO PIANO

- Area capsule di stasi
- Due stanze per "alimenti"

#### ULTIMO PIANO

- Sala motori
- Tipo garage con navetta da sbarco classe Sioux ospitante un equipaggio di 5 persone e 1 USSP Caterpillar ben ancorato al suolo da morse elettroniche – una decina di tute spaziali (inutili per il pianeta Giostro) ]

## 2 - SCENA 2 : MISSIONE DI SOCCORSO

[far riunire tutti per il pranzo] Dallo schermo nella plancia di controllo si materializza un ologramma. E' la vostra base di comando **BHBlue Harbor**.

< Cassiopea 23-r, Cassiopea 23-r, qui base di comando BHBlue Harbor. Abbiamo ricevuto richiesta di soccorso proveniente dal distaccamento sito sul pianeta "Giostro". Vi inviamo le coordinate, comprendiamo lo stato dell'equipaggio, ma siete la nostra nave più vicina e resta sulla strada del rientro. L'ordine è quello di atterrare su Giostro e ispezionare e rispondere al soccorso.>

*[pianeta simile alla terra: vivibile, aria respirabile, illustralo tramettendo tranquillità. Se decidono di no, quando sono affancedati a fare altro (dormono ad esempio) ci pensa Aster ad atterravici, lui risponde agli ordini della base].*

Una volta atterrati vicino alle coordinate all'interno della navetta da sbarco potete vedere un fumo alto e nero. Vi rendete conto che la base è completamente in fiamme, non c'è rimasto nulla da salvare quando poco distante avvistate una capsula a tenuta. La stessa è situata sulla posizione esatta delle coordinate di richiesta soccorso.

*[Base sul pianeta completamente andata a fuoco (esplosa). Un solo sopravvissuto all'interno di una capsula a tenuta.*

*Edgard Looper (PNG) è vivo dentro la capsula e si fa tirare fuori. Ha dato l'allarme prima di fare esplodere il tutto. Non da spiegazioni, molto vago.*

*Se lo perquisiscono ha con se una siringa di un liquido biancastro – "No! Restituitemi il vaccino!!" ]*

## 3 - SCENA 3 : A BORDO

INTERPRETARE : (solo quando a bordo) Mentre la nave sta tornando a casa, dopo poco, Looper mostra sintomi d'influenza e farfuglia di mostri, che il dottore della colonia aveva fatto vaccinare tutti *[e lui possiede tale vaccino se non scoperto prima]* e lamenta dopo un po' di dolori al petto. Impazzisce e corre per la navicella (se non sorvegliato aprirà la stanza dei morti).

*[Aster vuole analizzare il vaccino, se glielo fanno fare scopre che non è un vaccino ma inietta nel sangue un embrione parassita. Afferma di aver distrutto tale robbaccia (lo fa davvero)]*

Passano 48 ore ... *[Se vanno a cercare Looper trovano in sala macchine in una nebbia verdognola delle uova che pare si schiudano- fare comunque scappare diversi "ragni" – questi si attaccheranno ai cadaveri dai*

*quali usciranno altrettanti embrioni – Gestire la guerra interna tra i giocatori e gli alieni fino al ritorno a casa.*

*[Aster, impone alla navicella uno stallo che la fa stare ferma in orbita, in modo che non porti l'infezione aliena fino a quando non sarà debellata]*

NEMICI :

6 alieni e la regina (Looper trasformato).

1. 4 OPERAI

**Forza – Destrezza – Sensibilità 2d6**  
**Artigli 4 Danni Coda 5 Danni Denti 4 Danni**

2. 2 GUERRIERI

**Forza – Destrezza – Sensibilità 3d6**  
**Artigli 5 Danni Coda 7 Danni Denti 6 Danni**

3. REGINA:

**Forza – Destrezza – Sensibilità 4d6**  
**Artigli 7 Danni Coda 9 Danni Denti 8 Danni**

P.N.G.

**ASTER : Forza 14 – Destrezza 14 – Sensibilità 14 – Vita : 30**

**JEED : Forza 5 – Destrezza 5 – Sensibilità 7 – Vita : 15**

**EDGARD LOOPER (quando non trasformato in regina) : Forza 7 – Destrezza 6 – Sensibilità 7 – Vita : 15**