

# Qwein NAVA SPATIALA MĂRĂSEȘTI

Nava cu tonaj mic, 8 membri ai echipajului. Revenind de pe Jupiter, de la stația spațială miniera. Calatorie de 11 zile la hiper viteză. Dintr-o dată, instrumentele de la bord semnalează o anomalie. Proiectată în spațiul infinit.

Aceasta este povestea călătoriei spre casa a navei spațiale Marasesti a marinei românești. 6 stații de lucru. Energie pentru susținerea vieții pe nava pentru 15 zile. Spațiu necunoscut. 15 Torpile (Master decide valoarea daunelor) și energie pentru 30 zile.

4 Caracteristici [Putere -2] [Dexteritate -2] [Inteligență -2] [Viață +4]

## JOC DE ROL O PAGINA

6 puncte pentru a distribui după cum doriți. Exemplu +1 în putere aduce valoare de -2 la -1.

**ACIUNI** lansarea 1d6 și comparați rezultatul. Să folosească atunci când jucătorii încearcă o acțiune. Master decide în care domeniu Putere-Dexteritate-Inteligență. Exemplu valorile caracterului: Putere -1 Dexteritate +2 Inteligență -1 Viață 5 personajul dorește să arunce o piatră grea. Putere. Arunca 1d6 și primește 3 -1=2 Acțiuni nu a reușit.

1 **FALIMENT GRAV** Acțiune nereușită și ai un grav accident

2 **FALIMENT** Acțiune nu a reușit (irepetabil).

3 **NU SE INTAPLA NIMIC** Încercarea nu are succes (repetabil).

4 **APROAPE A REUȘIT** Acțiune a reușit dar cu complicații

5 **SUCCEȘ** Acțiune a reușit

6 **SUCCEȘUL TOTAL** Acțiune a reușit cu un avantaj

**LUPTA** Arme albe (Putere) La distanță (Dexteritate) sau capcane (Inteligență), Arunca 1d6. Cu excepția cauzului în care un jucător este lovit în mod neașteptat, arma face daune maxime.

Timpul de luptă este de 5 secunde.

## 1 MASTER ȘI 3-5 JUCĂTORI

1 **TINTA RATATA** Arma devine inutilă - Detriorată

2 **RATAT** Nu lovești. Pierzi următoarea rundă

3 **NIMIC** Fără Daune

5 **INAMIC LOVIT** Daune Arma -1

6 **SUCCEȘUL TOTAL** Daune Arma Completa

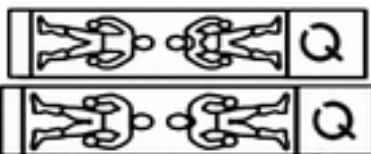
Arma din dotare Pistol Mosin 87 cu 18 gloanțe. Daune 5. Alt tip de arme de la 1 la 6 maxim. Pumnii/Sut 1, Cutit 2, Pistol 5. Nava nu are alte arme la bord.

Marasesti folosește apă drept principal combustibil. Master v-a crea pe o foaie albă tasand structura navei. Camera de Comandă-De Sedinte-Locuinta-Sala de mese-Baie-Depozite-Sala Masinilor-Torpile. Fiecare membru al echipajului are un rol specific în fiecare secțiune. 1 Comandant-2 Pilot-3 Medic-4 Tactic-5 Senzori-6 Mecanic. Echipaj compus din militari. Zarul decide rolurile jucătorilor.

Intalnirile trebuie să fie plauzibile atât în lumea extraterestră în contact cu alte forme de viață.

## TABELUL DE SITUATII - DE AJUTOR

1d6	IN SPATIU	1d6	AVARIE LA BORD	1d6	PE PLANETE
1	Urmăriti de o nava extraterestră	1	Eroare de Motor	1	Extraterestrii Carnivori
2	Lupta dintre nave în spațiu	2	Calculatorul avariata	2	Extraterestri Hipnotici
3	Nava abandonată, un semnal	3	Defecțiune electrică	3	Plante Periculoase
4	Obiect emite un fascicul de lumină	4	Orb, defecțiune senzori	4	Ramasitele unei nave antice
5	Semnalul radio repetat	5	Incendiu la bord	5	Primitiv în război
6	Microorganismele ataca nava	6	Dejavu Repetitive temporale	6	Civilizația umană industrială



## MINIATURI

Utilizați-vă imaginația, adu echipajului noi întâlniri și experiențe la bordul navei Marasesti. Acesta este un joc minimal gratuit de o pagină, creat de Qwein Michele Molinari. Dacă un personaj moare, faceți unul nou folosind un membru al echipajului sau recrutează extraterestrii.

## JOCUL DE ROL ESTE FANTAZIE

Dacă vrei să mă ajuti la traducerea jocurilor mele în limba română scrie la [qwein@hotmail.it](mailto:qwein@hotmail.it) [Http://qwein.altervista.org](http://qwein.altervista.org)

**CITESTE-DESCARCA-LISTEAZA-JOACA QWEIN 18/05/2019© FANTAZIA NU COSTA NIMIC !!**



ZAR  
O COPIE

